|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | ENUNCIDADO HISTORIA | Valor para el cliente | Esfuerzo en p-d  (personas-días) | Prioridad | Iteración  (Sprint) | Comentarios |
| 1 | Como SCRUM Developer quiero hacer un sistema que permita añadir bicicletas al sistema mediante codigos QR, con el objetivo de ganar muchas bicicletas gracias a la simplicidad del proceso. | 4 | 1 persona/día | Alta |  |  |
| 2 | Como SCRUM Developer quiero hacer un sistema que permita añadir bicicletas al sistema mediante un identificador numérico, con el objetivo de poder incorporar bicicletas al sistema sin necesidad de ninguna otra herramienta. | 3 | 1 | Media |  |  |
| 3 | Como SCRUM Developer quiero hacer un sistema que permita denegar el servicio ofrecido a un usuario concreto, con el objetivo de poder proteger el servicio ante usuarios que hacen reiterado mal uso de él. | 4 | 1 | Alta |  |  |
| 4 | Como SCRUM Developer quiero hacer un sistema que permita reportar una avería, con el objetivo de poder retirar las bicicletas defectuosas, arreglarlas y así ofrecer un servicio óptimo. | 3 | 2 | Media |  |  |
| 5 | Como SCRUM Developer quiero hacer que el sistema informe al usuario, cuando realiza el alquiler de una bicicleta siendo abonado, del número restante alquileres que le quedan por realizar ese mismo día, con el objetivo de que el usuario tenga conocimiento del número de alquileres que puede realizar. Si sobrepasas el límite te cobran?? | 4 | 1 | Alta |  |  |
| 6 | Como SCRUM Developer quiero hacer un sistema que permita revisar una avería, con el objetivo de poder ayudar la labor de los técnicos a la hora de identificar las bicicletas que los usuarios han reportado como averiadas. | 3 | 1 | Media |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |
| 9 | Como SCRUM Developer quiero hacer que el sistema permita al usuario cuando finaliza el alquiler, la posibilidad de informar de alguna avería, con el objetivo de que pueda ayudar a mejorar el servicio y en caso de que la avería sea cierta y le haya perjudicado, pueda ser compensado. | 5 | 2 | Alta |  |  |
| 10 | Como SCRUM Developer quiero hacer que los técnicos se puedan identificar mediante tags NFC para facilitar su labor y agilizar el diagnostico | 1 | 2 | Media |  | Aunque al usuario no le reporte beneficio directo permitirá que los mismos tecnicos puedan diagnosticar muchas mas maquinas en el mismo tiempo |
| 11 | Como SCRUM Developer quiero hacer que el usuario compre la subscripción en un navegador externo a la aplicación con el objetivo de poder evitar el porcentaje de la tienda móvil | 5 | 2 | Alta |  | Beneficiará al cliente teniendo mejores precios. |
| 12 | Como SCRUM Develeoper quiero hacer que el proceso de finalizar el alquiler sea automático, con el fin de que el usuario no sienta que le cobramos de más. | 4 | 3 | Alta |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: PLANTILLA  Caso de uso: ¿? | Nombre de historia de usuario: |
| Usuario: | |
| Estimación: | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: | |
| Descripción: | |
| Observaciones: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 1  Caso de Uso: Añadir una nueva bicicleta | Nombre de historia de usuario: Registrar con código QR |
| Usuario: Técnico de mantenimiento | |
| Estimación: 1 semana | Iteración asignada: 1 |
| Desarrollador responsable: Jorge | |
| Descripción: Un empleado registra una nueva bicivleta al sistema y portanto tiene que quedar correctamente regstrada en el | |
| Observaciones: Se le asignara un idntificador unico a cada bicicleta asi como un localizador GPS | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 2  Caso de uso: Añadir una nueva bicicleta | Nombre de historia de usuario: Registrar con identificador numérico. |
| Usuario: Técnico de mantenimiento | |
| Estimación: 5 días | Iteración asignada: 1 |
| Desarrollador responsable: Rodrigo | |
| Descripción: El técnico puede registrar la nueva bicicleta en el sistema simplemente introduciendo el código numérico que tiene asignada. | |
| Observaciones: Útil para cuando no se dispone de un lector de códigos QR. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 5  Caso de uso: Alquilar Bicicleta con Abono | Nombre de historia de usuario: Mostrar al usuario que es abonado el número de alquileres restantes en ese día cuando realiza un alquiler. |
| Usuario: Usuario abonado | |
| Estimación: 2 días | Iteración asignada: 3 |
| Desarrollador responsable: Ángel | |
| Descripción: Cuando un usuario abonado realice un alquiler de una bicicleta, se le debe mostrar por pantalla el número restante que le quedan por realizar ese mismo día. Ya que el número de alquileres máximos por día para un abonado es de 4. | |
| Observaciones: Esta información que se le muestra al usuario es útil para que pueda medir y organizar sus viajes. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 9  Caso de uso: Finalizar Alquiler | Nombre de historia de usuario: Permitir al usuario informar de una avería cuando va a finalizar el alquiler. |
| Usuario: Usuario que va a finalizar el alquiler | |
| Estimación: 3 días | Iteración asignada: 2 |
| Desarrollador responsable: Pablo | |
| Descripción: Cuando un usuario vaya a finalizar el alquiler, podrá ver una opción que será informar de una avería. El sistema le ofrecerá distintas opciones y campos donde puede describir la avería. Si un técnico verifica que la descripción de la avería es correcta, se le aplicará una compensación al usuario por alquiler fallido, por lo que la aplicación calculará y aplicará esta bonificación. | |
| Observaciones: Está opción es muy útil tanto para la empresa, que puede recibir información averías para mejorar el servicio, a través de la comunicación con sus clientes, y estos clientes se pueden beneficiar en caso de que la avería les haya impedido utilizar la bicicleta con normalidad. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 10  Caso de uso: Autentificar Técnico | Nombre de historia de usuario: El técnico podrá autentificarse en todas las estaciones mediante un tag NFC. |
| Usuario: Rodrigo | |
| Estimación: 2 semanas | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Rodrigo | |
| Descripción: Para facilitar la labor de los técnicos y agilizar el proceso de diagnóstico, los técnicos tendrán un tag NFC que pueden acercar a la estación y esta automáticamente les identificará y desbloqueará todos los informes, fallos, etc… | |
| Observaciones: Por seguridad los identificadores en los tags NFC deben caducar cada cierto tiempo. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 11  Caso de uso: Subscribirse al servicio | Nombre de historia de usuario: Proceso de compra de una subscripción por parte del cliente |
| Usuario: Rodrigo | |
| Estimación: 1 semana | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Rodrigo | |
| Descripción: Se abrirá una pestaña alternativa en el navegador donde el usuario aceptara comprar la subscripción, si este no ha introducido sus datos bancarios previamente aparecerá primero en esa pantalla, si no continuará. | |
| Observaciones: Debe ser una pestaña en el navegador independiente a la aplicación para sortear el porcentaje de la tienda móvil. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 12  Caso de uso: Finalizar alquiler, Finalizar alquiler con sanción económica | Nombre de historia de usuario: Proceso de estacionamiento de bicicleta y finalización del alquiler |
| Usuario:Rodrigo | |
| Estimación: 3 semanas | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Rodrigo | |
| Descripción: Habrá varias fases, una vez la bicicleta haya sido depositada en la máquina correspondiente, la aplicación enviará una notificación de que el contrato ha finalizado y cobrará automáticamente el importe, cuando el usuario abra la aplicación comprobará la factura y si ha tenido alguna penalización por parsarse del tiempo, previamente se le habrá enviado una notificación cuando estuviese cerca de que se acabase el alquiler, tendrá la opción de reportar problemas con el uso o valorar la experiencia. | |
| Observaciones: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 3  Caso de uso: Denegar Servicio | Nombre de historia de usuario: Proceso de inhabilitar el uso del servicio a un usuario por mal uso del mismo |
| Usuario: Pablo | |
| Estimación:2 semanas | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Pablo | |
| Descripción: Tras haber detectado que varios usuarios detectan averías en las bicicletas después de que el mismo usuario anterior las haya usado, se inhabilitara al usuario que presuntamente las ha averiado. | |
| Observaciones: El usuario inhabilitado podrá proporcionar pruebas de que no fue él el que causó los daños en las bicicletas | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 4  Caso de uso: Reportar Avería | Nombre de historia de usuario: Proceso de reportar una avería encontrada en una de las bicicletas por un usuario. |
| Usuario: Pablo | |
| Estimación:1 semanas | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Pablo | |
| Descripción: Cuando un usuario detecte una avería en una de las bicicletas, este podrá reportar esta información al sistema. | |
| Observaciones: Si procede, un técnico revisará personalmente la bicicleta para determinar si necesita ser reparada. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de usuario | |
| Identificador: 6  Caso de uso: Revisar avería | Nombre de historia de usuario: Proceso de revisión realizado por un técnico de una bicicleta que fue reportada como averiada por un usuario. |
| Usuario: Pablo | |
| Estimación:2 semanas | Iteración asignada: |
| Desarrollador responsable: Pablo | |
| Descripción: Una vez el usuario haya reportado que una de las bicicletas está averiada, un técnico deberá valorar el estado de la misma para arreglarla. | |
| Observaciones: El técnico deberá rellenar un informe sobre el estado real de la bicicleta, este informe se guardará en el sistema para hacer un seguimiento del estado de la bicicleta en un futuro. | |